

Barde

Stärke(St)	80	Schadensbonus+4	Gute Reflexe+9
Geschicklichkeit(Gs)	98	Angriffsbonus+2	Trinken+6
Gewandtheit(Gw)	49		Wahrnehmung+6 (Sinne)
Konstitution(Ko)	60	Ausdauerbonus+10	
Intelligenz(In)	94		Etikette+1+8
Zaubertalent(Zt)	71		Gaukeln+2+12
Aussehen(Au)	58		Glückspiel+2+12
persönliche Ausstrahlung(pA)	87		Landeskunde: Alba+1+8
Willenskraft(Wk)	31		Menschenkenntnis+1+8
Gifttoleranz	60		Musizieren: Laute+2+12
Alkoholgrenze	10		Reiten+12
Lasten	20kg / 35kg / 70kg/ 140kg		Schreiben: Bettlerzinken+1+8
Raufen+8	(1W6-4)		Sprechen:Albisch+1+12
Zaubern+11			Sprechen:Comentang+1+12
Abwehr+11(+1)			Verstellen+1+8
Resistenz+1+11			
Lebenspunkte (LP)	16		Bögen+2+5
Ausdauerpunkte(AP)	12		Einhandschwerter+2+5 (Langschwert+2)
Bewegungsweite (B)	22		Schilde+1
Größe	1,82 m	Gewicht	80 kg (groß)
x-händer:	Rechtshänder		
Rasse:	Mensch		
Herkunft:	Alba, Stadt, Burg Alasdell bei Crossing		Das Lied der Tapferkeit(0AP,Z.D.10min,W.D.30min,+1auf Angriff/Abwehr)
Stand:	Adel, Lachlan		Das Lied des Fesseln (2 AP, Z.D. A, W.D. 3min, Fesseln der
Alter:	23		Aufmerksamkeit)
Glaube:	Dheis Albi (Xan)		
Schicksalsgunst (SG):			
Göttliche Gnade (GG):			

Inventar

10 Kupfer = 1 Silber, 10 Silber = 1 Gold

Goldstücke: 53
Silberstücke:
Kupferstücke:

Rüstung:

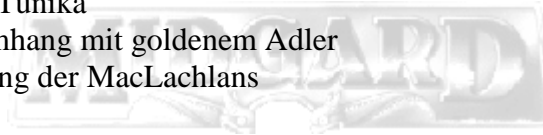
-

Waffen:

- Dolch (1W6-1)
- Langschwert (1W6+1)
- Großer Schild (mit Wappen der Lachlans) (-0 AP)

Kleidung:

- ❖ Gürtel
- ❖ Braune Lederstiefel
- ❖ Rote Hose
- ❖ Blaues Hemd
- ❖ Knielange, blaue Tunika
- ❖ Roter, leichter Umhang mit goldenem Adler
- ❖ Goldener Siegelring der MacLachlans



Anderes:

- Rucksack
- Lederbeutel für Münzen
- Warme Decke
- Eisenspiegel (4x6cm)
- Magische Laute
- Gezinkte Karten

Verbrauchsgegenstände:

Lebenslauf

Du bist das Kind des Syre up Alasdell, einem Adligen, dessen Herrschaftsbereich ein kleines fruchtbares Tal mit acht Bauerndörfern, umgeben von bewaldeten Hügeln umfasst. Die kahle Kuppe eines dieser Hügel ziert die Burg Alasdell, in deren Mauern du das Licht Midgards erblickt hast. Deine Mutter starb bei der Geburt und da dein Vater nie eine zweite Ehe einging bliebst du als Erstgeborenes ein Einzelkind. Die Burg selber liegt etwas mehr als eine Tagesreise südwestlich von Crossing, mitten im nordalbischen Hügelland. Strategisch günstig gelegen, erhebt sie sich auf einer niedrigen Felskuppe über dem Eingang des kleinen Tales gleichen Namens. Es ist keine allzu großartige Anlage, bestehend aus einem zweigeschossigen Hauptgebäude mit Turm, einem Nebengebäude für das Gesinde, Backhaus, Schmiede, Stallung und einem kleinen Schrein; das Ganze wird von einer steinernen Mauer mit einem Torgebäude umgeben. Das Gesinde der Burg besteht aus einer Köchin (die einst deine Amme war) mit ihrem Küchenjungen, drei Mägden, vier Knechten, zwei Jägern, einem Schmied samt seiner Familie, einem Schreiber und einer Garnison von 10 Kriegern unter ihrem Hauptmann Herewulf MacLachlan. Weiterhin haust hier stets ein Priester des Thurion (oder manchmal auch eine Priesterin der Vana) mit einem Schüler, die für den Dienst an den Dheis Albi verantwortlich sind und sich um das Seelenheil der Burgbewohner und der Bauern in den umliegenden Dörfern kümmern. Desweiteren lebt hier Miriel NiLachlan, deine inzwischen gebrechliche Tante. Sie hat die Burg seit mehreren Jahren nicht mehr verlassen, da sie hier Zuflucht gefunden hat, nachdem sich einige Dinge für sie unglücklich entwickelt hatten. In der Familie deines Vater war Miriel stets nicht gerne gesehen, da sie früh aus dem väterlichen Haus gegangen ist und sich jahrelang mit allerlei Gesindel in verschiedenen Städten herumgetrieben hat. Schließlich wurde sie des Einbruchs angeklagt und hält sich deshalb bei deinem Vater versteckt. Nachdem deine Amme die ersten paar Monate von deiner Erziehung übernommen hatte, nahm sich Miriel deiner an, nachdem sie dies mit deinem Vater besprochen hatte. Leider hatte sich der Syre up Alasdell unter der Erziehung etwas anderes vorgestellt, denn anstatt die von ihm hoch verehrte Dichtkunst oder das Lesen und Schreiben brachte Miriel dir eher Fähigkeiten von mehr als zweifelhaftem Nutzen bei. Schließlich wollte der Syre up Alasdell dich in eine Klosterschule stecken, damit du wenigstens noch einige sinnvolle Dinge lernst. Das wiederum nahmst du als Anlass Burg Alasdell zu verlassen und in die Welt hinauszuziehen. Genauso wie deine Tante hattest du dir schon lange vorgenommen fremde Städte und Ländern kennen zu lernen und erst dann wieder zurückzukehren, wenn du viele spannende Dinge erlebt hast.

Du bist groß gewachsen und kräftig gebaut. Du hast kurze braune Haare und braune Augen. Meist trägst du eine knielange, blaue Tunika und dazu den roten Umhang mit dem Wappentier der MacLachlans, dem Adler. An der Seite trägst du stets ein Langschwert als Zeichen deiner Herkunft und deines Standes. Von Herewulf MacLachlan hast du auch durchaus gelernt dich mit dieser Waffe oder kürzeren Schwertern zu verteidigen. An deiner rechten Hand trägst du immer den Siegelring mit dem Wappen deiner Familie.

Du liebst den Tanz und die Musik, genauso wie die Dichtkunst und eigentlich auch alle anderen Künste die es so gibt. Du selbst bist stets bemüht deine Fähigkeiten in diesen Künsten zu demonstrieren und natürlich zu verbessern, wenn du einen Lehrer findest. Ansonsten liebst du das genussvolle Leben und bist keiner weltlichen Freude abgetan, seien es Alkohol, Tanz oder andere Dinge. Du siehst dich aber gleichzeitig in der Rolle des Adligen, welcher für das Wohl der Untergebenen sorgen muss, weshalb du gerne armen Menschen hilfst. Du stehst gerne im Mittelpunkt. Du glaubst an die Dheis Albi und dabei besonders an den Herrschaftsgott Xan. Deiner adligen Herkunft bist du dir durchaus immer noch bewusst.

Erfahrungspunkte-Liste

Erfahrungspunkte	Praxispunkte (Würfelwurf 16 oder höher)
	Etikette: Glückspiel: Landeskunde:Alba: Menschenkenntnis: Musizieren: Laute: Reiten: Schreiben:Bettlerzinken: Sprechen:Albisch: Sprechen:Comentang: Verstellen: Bögen: Einhandschwerter: Schilde: Stichwaffen: Bardenlieder:



Gesamterfahrungsschatz (GES):

Grad: 1