

Sternenklinge, Krieger

Stärke(St)	82	Schadensbonus+3	Nachtsicht+2
Geschicklichkeit(Gs)	74	Angriffsbonus+0	Robustheit+9
Gewandtheit(Gw)	77		Trinken+12
Konstitution(Ko)	99	Ausdauerbonus+13	Wahrnehmung+6 (Sinne)
Intelligenz(In)	68		
Zaubertalent(Zt)	32		Athletik+1+8
Aussehen(Au)	27+2		Kampf in Vollrüstung+1+5
persönliche Ausstrahlung(pA)	46		Naturkunde+8
Willenskraft(Wk)	84		Schreiben: Dvarska+12
Gifttoleranz	79		Seilkunst+12
Alkoholgrenze	16		Sprechen: Albisch+8
Lasten	25kg / 40kg / 75kg / 150kg		Sprechen: Comentang+12
Raufen+7	(1W6-4)		Sprechen: Dvarska+12
Zaubern+(2)			Wagenlenken+12
Abwehr+11(+1)			
Resistenz+3/4+11			
Lebenspunkte (LP)	20		
Ausdauerpunkte(AP)	19		
Bewegungsweite (B)	20		
Größe	1,43 m	Gewicht	70 kg (normal)
x-händer:	Rechtshänder		Armbrüste+5 (Schwere Armbrust+2)
Rasse:	Zwerg		Einhandschlagwaffen+5
Herkunft:	Alba, Stadt, Thame		Einhandschwerter+5 (Langschwert+2)
Stand:	Mittelschicht		Schilde+1
Alter:	40		Stichwaffen+5 (Dolch+2)
Glaube:	Zwergenpantheon (Zornal Eisenhand)		Stielwurfwaffen+5
Schicksalsgunst (SG):			Waffenloser Kampf+5
Göttliche Gnade (GG):			Zweihandschwerter+5



Inventar

10 Kupfer = 1 Silber, 10 Silber = 1 Gold

Goldstücke: 24
Silberstücke:
Kupferstücke:

Rüstung:

- Kettenrüstung (-3 LP)

Waffen:

- Schwere Armbrust (2W6-1)
- Dolch (1W6-1)
- Langschwert (1W6+1)
- Langschwert (1W6+1)
- Köcher für 30 Bolzen: 10

Kleidung:

- ❖ brauner Ledergürtel
- ❖ braune Lederhose
- ❖ braune Lederjacke
- ❖ braune Lederstiefel
- ❖ braune Lederschuhe



Anderes:

- Rucksack
- Lederbeutel für Münzen
- Warme Decke
- Pony 12 LP, 12 AP, B40, Traglast 70 kg
- Feuerstein und Zunder
- 20 Meter Seil
- Bierschlauch (5 Liter)

Verbrauchsgegenstände:

Lebenslauf

Du wurdest im Zwergenviertel in Thame geboren und bist dort aufgewachsen. Schon früh gingst du bei Borin Eisenhand in die Lehre und bliebst dort auch bis auf wenige Male, wo du mit deiner Familie für einige Monate in einer der großen Zwergenbingen warst. Da du größtenteils in der unmittelbaren Nähe zu Menschen aufgewachsen bist, faszinierten dich auch – zum Leidwesen der anderen Zwerge – die Schwerter und Dolche mehr als die Äxte und Hämmer der Zwerge. Du hast dich aber von den anderen Zwergen nicht beirren lassen und kauftest dir von deinem Lehrlingsgeld zwei Langschwerter, die du stets so lange polierst bis sie glänzen und funkeln wie die Sterne, was dir deinen Beinamen Sternenklinge einbrachte. Schließlich hast du beschlossen, dass du noch die Schmiedekünste vieler anderen Schmiede erleben und lernen möchtest, weshalb du beschlossen hast aus Thame aufzubrechen und etwas von der Welt zu sehen, bevor du dich irgendwann als Schmied niederlassen möchtest.

Du bist kräftig gebaut und hast lange rote Haare, die du, genauso wie deinen Bart in Zöpfe geflochten hast. An deiner linken Seite baumeln zwei Langschwerter und an deiner rechten Seite ein Dolch. Außerdem trägst du auf dem Rücken eine schwere Armbrust. Dies alles zusammen mit deinem grimmigen Gesichtsausdruck lässt dich gefährlich wirken, auch wenn du dies eigentlich gar nicht bist.

Du bist von Grund auf eine liebenswerte Persönlichkeit. Da du aber einen ungehobelten Umgangston und eine teilweise etwas rabiate Art hast, wirkst du auf andere Personen meist eher bedrohlich als freundlich. Du liebst Alkohol in allen Arten und liebst auch Trinkwettbewerbe in einer Kneipe, hier sagst du nie nein. Du bist ehrfürchtig aller Art von Magie gegenüber und du bist auch sehr götterfürchtig. Ansonsten magst du es nicht wenn man zu lange über irgendwelche Dinge nachsinnt. Genauso magst du es nicht wenn du warten musst und wirst dann leicht reizbar was meistens in einer Streiterei endet, die durch die kleinsten Dinge entstehen kann. Du bist generell immer zu einem Streit bereit und fängst sogar an bei Dingen „mit-zu-streiten“ die dich eigentlich gar nicht persönlich betreffen. Du bist in keinsten Weise zu Kompromissen bereit und hast einen zwergischen Dickschädel. Bei einer Streiterei wirst du auch mal handgreiflich und beginnst eine zünftige Rauferei. Trotz allem hegst du keinen längeren Groll gegenüber deinem „Streitpartner“, du siehst den Streit eher als eine sportliche Herausforderung. Du bist nicht mehr zu halten, wenn Orks in Sichtweite sind. Notfalls mit Händen und Füßen wirst du dich auf diese Wesen stürzen und ihnen mit brachialer Gewalt den Garaus machen. Du trägst immer deinen Bierschlauch bei dir. Zu allen passenden und unpassenden Situationen genehmigst du dir gerne einen Schluck daraus und bietest natürlich, wie das die gute Sitte ist, auch allen anderen Anwesenden einen Schluck an. Insbesondere bei intellektuellen Problemen vertraust du auf die positive Wirkung des Alkohols, obgleich du ja nicht auf den Kopf gefallen bist. Zu jedem Schluck gibst du außerdem einen (derben) Trinkspruch zum Besten und verleihst dem Alkoholkonsum auf diese Weise eine fast feierliche Note.

Erfahrungspunkte-Liste

Erfahrungspunkte

Praxispunkte

Athletik:
Kampf in Vollrüstung:
Naturkunde:
Schreiben: Dvarska:
Seilkunst:
Sprechen: Albisch:
Sprechen: Comentang:
Sprechen: Dvarska:
Wagenlenken:

Armbrüste:
Einhandschlagwaffen:
Einhandschwerter:
Schilde:
Stichwaffen:
Stielwurfwaffen:
Waffenloser Kampf:
Zweihandschwerter:



Gesamterfahrungsschatz (GES):

Grad: 1

--