

Waldläufer

Stärke(St)	91	Schadensbonus+2	Richtungssinn+12
Geschicklichkeit(Gs)	34	Angriffsbonus+0	Trinken+7
Gewandtheit(Gw)	96		Wahrnehmung+6 (Sinne)
Konstitution(Ko)	73	Ausdauerbonus+11	
Intelligenz(In)	72		Geländelauf+2+12
Zaubertalent(Zt)	51		Glückspiel+12
Aussehen(Au)	51		Klettern+1+12
persönliche Ausstrahlung(pA)	49		Laufen+8
Willenskraft(Wk)	56		Musizieren: Flöte+12
Gifttoleranz	66		Scharfschießen: Bogen+5
Alkoholgrenze	11		Schleichen+2+8
Lasten	25kg / 40kg / 75kg / 150kg		Schwimmen+2+12
Raufen+9	(1W6-4)		Seilkunst+12
Zaubern+(2)			Sprechen: Albisch+12
Abwehr+2+11(+1)			Sprechen: Comentang+12
Resistenz+0/1+11			Spurensuche+8
Lebenspunkte (LP)	15		Tierkunde+8
Ausdauerpunkte(AP)	15		Überleben: Wald+8
Bewegungsweite (B)	23+2		
Größe	1,68 m	Gewicht	70 kg (normal)
x-händer:	Rechtshänder		Bögen+5
Rasse:	Mensch		Einhandschlagwaffen+5
Herkunft:	Alba, Land, Beornanburgh		Schild+1
Stand:	Volk		Stichwaffen+5 (Kurzschwert+2)
Alter:	21		Wurfklingen+5
Glaube:	Dheis Albi (Vana)		
Schicksalsgunst (SG):			
Göttliche Gnade (GG):			

Inventar

10 Kupfer = 1 Silber, 10 Silber = 1 Gold

Goldstücke: 48
Silberstücke:
Kupferstücke:

Rüstung:

- Lederrüstung (-2 LP)

Waffen:

- Kleiner Schild (-1 AP)
- Kurzsword (1W6)
- Bogen (1W6)
- Köcher (Rücken) für 30 Pfeile: 10

Kleidung:

- ❖ Gürtel
- ❖ Plaid mit einfacher Brosche
- ❖ Einfache Schuhe
- ❖ Braune Lederhose
- ❖ Weißes Hemd



Anderes:

- Rucksack
- Lederbeutel für Münzen
- Warme Decke
- Feuerstein und Zunder
- Wasserschlauch (5 Liter)

Verbrauchsgegenstände:

Lebenslauf

Du bist als Kind einer Waldarbeiterfamilie in der Nähe von Beornanburgh aufgewachsen. Deine Kindheit und Jugend verlief in keinsten Weise außergewöhnlich. Schon früh musstest du deinem Vater Brenrod und deiner Mutter Haldis bei der Waldarbeit helfen. Außerdem lerntest du schon früh ein wenig Wild für den Abendtisch zu erlegen, auch wenn Wilderei eigentlich verboten ist. Da du den Wald um dein Elternhaus aber kanntest wie kein anderer konntest du dich stets so lautlos bewegen, dass dich niemand entdeckte. Auch auf der eventuellen Flucht durchs Dickicht warst du sehr geschickt. Du lerntest bald die verschiedenen Tiere und ihre Spuren zu erkennen. Als du jedoch an einem Tag einen Hirsch geschossen hattest lief dir ein königlicher Waldläufer über den Weg. Ohne lange zu überlegen hast du den Hirsch auf den Boden fallen lassen und begabst dich ins Dickicht und von dort nach Hause. Dort hast du dich von deinen Eltern verabschiedet, packtest deine Sachen und verließst fluchtartig die Gegend um Beornanburgh, da man dort mit Sicherheit nach dir wegen Wilderei suchen würde.

Du hast dunkelbraune lange Haare, die du meistens zu einem Zopf gebunden trägst, damit sie dich nicht stören. Du bist normal groß gewachsen und hast braune Augen. Stets trägst du deine hohen Lederschuhe und deine braune Lederhose die schon recht abgenutzt ist. Deinen Bogen hast du die meiste Zeit auseinandergebaut in deinem Rucksack drinnen um in keine Schwierigkeiten zu kommen. An der Seite trägst du ein Kurzsword welches du auch zum Aufbrechen von Wild nutzt und an der anderen Seite baumelt ein kleiner Schild den dir dein Vater mitgegeben hat. Gerade bei schlechtem Wetter trägst du deinen Plaid über deiner normalen Kleidung da dieser aus gefilztem Stoff besteht und so den Regen abhält.

Du bist ein sehr fröhlicher Mensch, der den Tanz und die Musik liebt. Du bist, was deine eigenen Fähigkeiten angeht, sehr zurückhaltend und traust dir selber meist weniger zu als andere dir zutrauen.

Außerdem hast du eine panische Angst vor Stadtwachen, königlich albischen Waldläufern, Aufsehern und ähnlichen Personen entwickelt. Überall siehst du Häscher, die dich von Beornanburgh verfolgt haben. Begegnest du einer Stadtwache oder einer ähnlichen Person, versuchst du dieser auszuweichen, hältst dich im Hintergrund, versuchst deine Begleiter dazu zu bewegen möglichst schnell weiter zu gehen, wirst absolut wortkarg und verlierst etwas Gesichtsfarbe.

Am liebsten hältst du dich im Wald oder in der Natur auf, da du dich hier immer an deine Heimat erinnert fühlst. Besonders rücksichtslos gehst du gegen alle Personen oder Wesen vor, die dem Wald, den Tieren oder der Natur im Allgemeinen schaden. Auch die dunklen Wesen des Broceliande sind dir ein Dorn im Auge und du bekämpfst sie wo immer du kannst. Du glaubst an die Dheis Albi und dabei besonders an Vana die Beschützerin des Lebens und der Natur.

Für dich ist Kameradschaft etwas sehr wichtiges und aus genau diesem Grund magst du auch keinen Streit. Wo immer es zu Streitigkeiten kommt, wirst du versuchen diese zu schlichten. Du glaubst daran, dass es für jeden Streit eine vernünftige Lösung gibt bei der jeder zu seinem Recht kommt. Außerdem würdest du für wahre Freunde auch dein eigenes Leben riskieren und dich zum Beispiel ohne Zögern in reißende Fluten stürzen um einen Freund zu retten.

Erfahrungspunkte-Liste

Erfahrungspunkte	Praxispunkte (Würfelwurf 16 oder höher)
	Geländelauf: Glückspiel: Klettern: Laufen: Musizieren: Flöte: Scharfschießen: Bogen: Schleichen: Schwimmen: Seilkunst: Sprechen: Albisch: Sprechen: Comentang: Spurensuche: Tierkunde: Überleben: Wald: Bögen: Einhandschlagwaffen: Schilde: Stichwaffen: Wurfklingen:



Gesamterfahrungsschatz (GES):

Grad: 1

--